

Frise chronologique des jeux mobiles :

1980 :
**game and
watch**



**1990 : game
gear**



**2001: gameboy
advance**



**2011 : nintendo
3DS**



1989 :



1996 :



**2004 : nintendo
DS**



2012 : PS vita



1980 : Game and watch

- Le jeu mobile Game and watch a été conçu par la société Nintendo.
- La game and watch a été vendue à 43,4 millions d'exemplaires à travers le monde.
- C'est l'un des plus gros succès de Nintendo avec ces 59 jeux malgré que chaque console ne pouvait utiliser qu'un seul jeu.



1989 : Gameboy

- Le jeux mobile Gameboy a été conçu par la société Nintendo.
- La grande différence entre la game and watch et la gameboy est que on peut changer de cartouche pour chaque jeu, c'est une grande avancée car elle fait partie des premières consoles à en être capable



1990: La Game gear

- Le jeux mobile Game gear a été conçu par la société Sega afin de concurrencer la Game Boy de Nintendo apparue une année plus tôt.
- Le 3 juin 2020, Sega a annoncé la Game Gear Micro, une mise à jour de la console originale déclinée en quatre versions et coloris, à savoir gris, jaune, bleu et rouge. Chaque coloris de machine dispose de quatre jeux chacun.



1996: Les Tamagotchis

•Un tamagotshi est un jeu video japonais créé en 1996 par la société japonaise Bandai basé sur un animal de compagnie virtuel. Le jeu consiste à simuler l'éducation d'un animal à l'aide d'une console miniature, de la taille d'une montre, dotée d'un programme informatique.



がやう
※画像はイメージです。

® & © 2024 BANDAI

2001 : Gameboy Advance

- En 2003, Nintendo lance la Game Boy Advance SP, identique techniquement à la Game Boy Advance, mais disposant d'un format plus compact et d'améliorations telles qu'un écran rétro-éclairé, ainsi qu'une batterie lithium-ion rechargeable. Enfin, en 2005, Nintendo sort la Game Boy Micro, dernière déclinaison de sa portable, une console au format « mini » qui propose un écran amélioré.



2004: Nintendo Ds

- Elle est équipée de plusieurs fonctions auparavant rares, voire inédites dans le domaine du jeu vidéo portable, telles que deux écrans rétro-éclairés simultanément dont un écran tactile, un microphone, deux ports cartouche (un pour les jeux Nintendo DS, un autre pour les cartouches de jeu Game Boy Advance et les accessoires), deux haut-parleurs compatibles surround (virtuel), ou encore le Wi-Fi intégré, d'une portée de 10 à 30 mètres en LAN, permettant de connecter seize consoles entre elles, et de se connecter au Nintendo Wi-Fi Connection pour jouer en ligne.



2011 : Nintendo 3DS

- La Nintendo 3DS est une console portable de huitième génération développée par Nintendo, ayant pour particularité un affichage en 3D autostéréoscopique (sans lunettes). La Nintendo 3DS succède à la Nintendo DS, et est rétrocompatible avec les logiciels de cette dernière. Elle est disponible au lancement sous deux coloris : Bleu Lagon et Noir Cosmos[4]. Ses principaux concurrents sont la PlayStation Vita de Sony et le marché du smartphone.



2012 : PS vita

- La PlayStation Vita ou PS Vita est une console de jeux vidéo portable de huitième génération développée par Sony Computer Entertainment. Son nom de code était Next Generation Portable (NGP). La console est sortie le 17 décembre 2011 au Japon, le 23 décembre 2011 à Hong-Kong, puis le 22 février 2012 dans le reste du monde[11],[12]. Elle succède à la PlayStation Portable et aux différentes déclinaisons qui en découlent. Ses concurrents principaux sont la Nintendo 3DS de Nintendo et le marché du smartphone.

