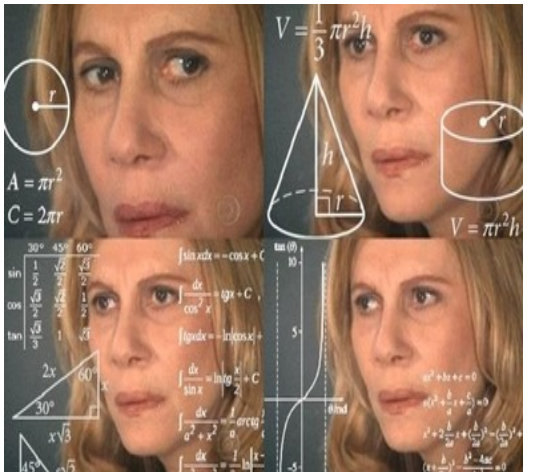
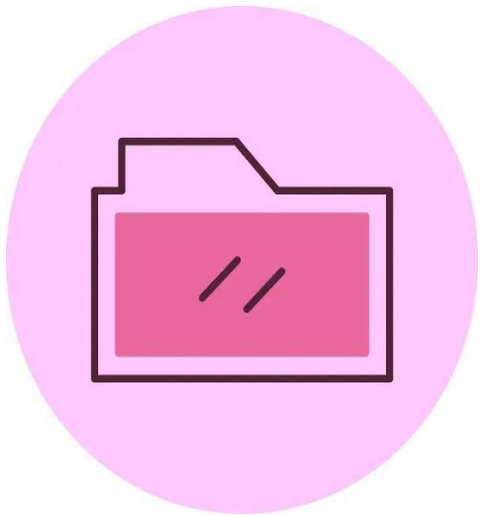




Par Roussarie Blanche, De Bideran Flore et Sagnard Paul
Paul



Euclide
(vers 300 avant J.-C.)



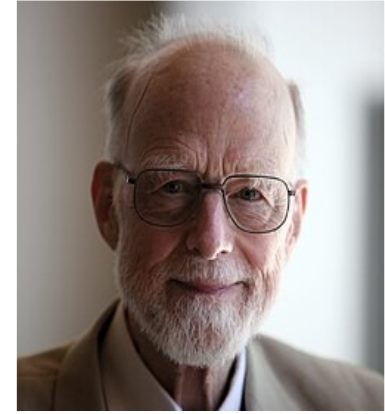
Ada Lovelace
(1815 - 1852)



Alan Turing
(1912-1954)



Donald Knuth
(né en 1938)



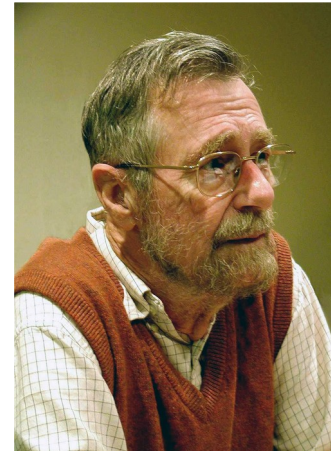
ALGORITHMIQUE



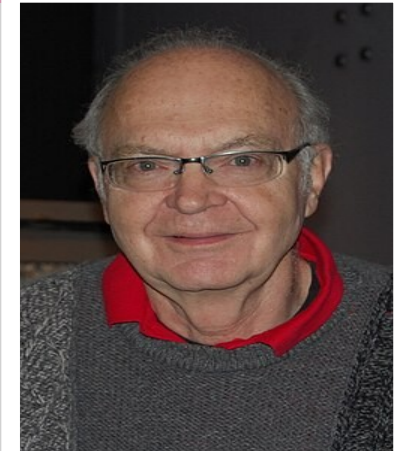
Al Khwarizmi
(vers 780-850)



Alonzo Church
(1903-1995)



Edsger Dijkstra
(1930-2002)



Charles Hoare
(1934-2026)

Euclide

- Mathématicien grec de l'Antiquité, Euclide aurait vécu à **Alexandrie vers 300 av. J.-C.**. On connaît très peu de choses sur sa vie.
- Il est surtout célèbre pour **Les Éléments**, un ouvrage majeur qui rassemble les connaissances de son époque en géométrie et en arithmétique.
- L'**algorithme d'Euclide** permet de calculer rapidement le **PGCD** de deux nombres. C'est l'un des plus anciens algorithmes encore utilisés aujourd'hui.

Al-Khwârizmî

- Mathématicien, astronome et géographe, Al-Khwârizmî est né vers **780** en Asie centrale et est mort vers **850** à Bagdad.
- Il a travaillé à la **Maison de la sagesse de Bagdad**, un grand centre scientifique du monde musulman.
- Ses travaux ont contribué au développement de l'**algèbre**. Le mot « **algorithme** » vient de la latinisation de son nom.

Ada Lovelace

- Mathématicienne britannique née à **Londres en 1815** et morte en 1852. Elle était la fille du poète Lord Byron.
- Elle a travaillé sur la **machine analytique** imaginée par Charles Babbage, un ancêtre théorique de l'ordinateur.
- En **1843**, elle publie une suite d'instructions pour calculer les nombres de Bernoulli : ce texte est souvent considéré comme le **premier programme informatique publié**.

Alonzo Church

- Mathématicien et logicien américain, né en 1903 à Washington et mort en 1995 aux États-Unis.
- Il crée le **lambda-calcul** dans les années 1930, un langage mathématique servant à décrire des fonctions et des calculs.
- Avec Alan Turing, ses travaux conduisent à la **thèse de Church-Turing** qui aide à définir ce qu'un algorithme peut calculer.

Alan Turing

- Mathématicien britannique, né à **Londres en 1912** et mort à Wilmslow en 1954.
- En **1936**, il imagine la **machine de Turing** : un modèle théorique qui permet de définir précisément la notion de calcul et d'algorithme.
- Pendant la Seconde Guerre mondiale, il participe au **décryptage des messages allemands** à Bletchley Park, notamment ceux liés à la machine Enigma.

Edsger Dijkstra

- Informaticien néerlandais, né à **Rotterdam en 1930** et mort en 2002. Il reçoit le **prix Turing en 1972**.
- Il a beaucoup travaillé sur la programmation, les systèmes informatiques et la manière d'écrire des programmes **clairs et fiables**.
- Son célèbre **algorithme de Dijkstra** cherche le **plus court chemin** entre des points dans un graphe pondéré, par exemple pour calculer un itinéraire.

Donald Knuth

- Informaticien américain né en **1938 à Milwaukee**. Il est professeur émérite à l'université Stanford.
- Il est l'un des grands spécialistes de l'**analyse des algorithmes** : il étudie leur efficacité, leur rapidité et la quantité de mémoire qu'ils utilisent.
- Il est l'auteur de **The Art of Computer Programming** et a également créé le système de composition de documents scientifiques **TeX**.

Charles Antony Richard Hoare

- Informaticien britannique, né en 1934 à Colombo (aujourd'hui au Sri Lanka) et mort le 5 mars 2026.
- En 1959, il imagine Quicksort (« tri rapide »), l'un des algorithmes de tri les plus connus en informatique.
- Il développe aussi la logique de Hoare pour vérifier qu'un programme respecte bien les règles prévues. Il reçoit le prix Turing en 1980.

Sources principales

- **Larousse – « Euclide »** : biographie et œuvre mathématique.
- **Interstices (Inria) – « Qu'est-ce qu'un algorithme ? »** : Al-Khwârizmî et Donald Knuth.
- **Interstices (Inria) – « Algorithmes, mode d'emploi »** : Ada Lovelace.
- **Interstices (Inria) – « À propos de Turing »** et **« Le calcul, une notion difficile à attraper »** : Alan Turing et Alonzo Church.
- **CNRS / WIMS – « Algorithme de Dijkstra »** : principe du plus court chemin.
- **Wikipédia en français – « Charles Antony Richard Hoare »** : biographie, Quicksort et logique de Hoare.