



La Game Boy est une console portable de jeu vidéo 8-bits de quatrième génération développée et fabriquée par Nintendo. Mise en vente au Japon le **21 avril 1989**, puis en Amérique du Nord en juillet 1989, et enfin en Europe le 28 septembre 1990, elle est la première console portable de la gamme des Game Boy.



La Game Gear est apparue le **6 octobre 1990**. La Game Gear est une console de jeux vidéo portable en couleurs, sortie en 1990 et produite par Sega afin de concurrencer la Game Boy de Nintendo.



La Tamagotchi a été commercialisée le **23 novembre 1996**. Un Tamagotchi est un jeu vidéo japonais créé en 1996 par la société japonaise Bandai basé sur un animal de compagnie virtuel. Le jeu consiste à simuler l'éducation d'un animal à l'aide d'une console miniature, de la taille d'une montre, dotée d'un programme informatique.



La Game Boy Advance est sortie en **2001**. La Game Boy Advance est une console de jeux vidéo portable créée par Nintendo et sortie en 2001. Elle dispose d'un écran couleur et d'un processeur 32-bits, ce qui en faisait à sa sortie la console portable la plus performante.



La Nintendo DS est sortie le **21 novembre 2004**. La Nintendo DS est une console portable créée par Nintendo, sortie le 21 novembre 2004 en Amérique du Nord, le 2 décembre 2004 au Japon et le 11 mars 2005 en Europe. Elle est équipée de plusieurs fonctionnalités telles que deux écrans rétro-éclairés simultanément dont un écran tactile, un microphone, deux ports cartouche.



console portable de huitième génération développée par Nintendo, ayant un affichage en 3D sans lunettes. La Nintendo 3DS succède à la Nintendo DS.



La PS Vita est sortie entre les années **2011 et 2012**. La PlayStation Vita, ou PS Vita est une console de jeux vidéo portable de huitième génération développée par Sony Computer Entertainment. La console est sortie le 17 décembre 2011 au Japon, le 23 décembre 2011 à Hong-Kong, puis le 22 février 2012 dans le reste du monde. Elle succède à la PlayStation Portable aux différentes déclinaisons qui en découlent. Ses concurrents principaux sont la Nintendo 3DS de Nintendo et le marché du smartphone.



La Game & Watch est une gamme de jeux électroniques de poche produite par Nintendo entre **1980 et 1991**, conçue par le célèbre ingénieur Gunpei Yokoi. Véritable ancêtre de la console portable, chaque appareil permettait de jouer à un jeu unique et faisait également office de montre et de réveil.